**ŠPECIFIKÁCIA ZÁKAZKY**

**MINIMÁLNE TECHNICKÉ POŽIADAVKY**

**Položka 1.**

**Exteriérový  dotykový totem (kiosk):**

**Všeobecná špecifikácia min. technické požiadavky:**

* outdoor prevedenie totem portrait, rozmery VxŠxH min. 2000 mm x 900 mm x 300 mm, max. 2200 mm x 1000 mm x 400 mm
* hliníkový vonkajší obal, **antivandal** prevedenie
* interaktívna dotyková plocha min. 46“ pomer strán 9:16
* anti-glare kalené predné sklo, tvrdosť IK08,  hrúbka min 4+4  mm
* napájanie 230V – 50Hz
* krytie totemu IP55
* prevádzková doba 24/7
* zabudovaná klimatizačná jednotka
* zabudované audio 2x5W

**Špecifikácia zobrazovacie LCD, min technické požiadavky:**

* veľkosť a rozlíšenie 46“, 1920x1080 pixelov
* operačná doba 24/7, životnosť panelu min. 50000 hod
* svietivosť min  2500 nit
* panel 1,06 bil. colours (10bit)
* pozorovacie uhly 178/178
* pomer strán 9:16
* kontrast 1300:1
* pracovná teplota 0-50 ˚
* video vstup  HDMI
* prevedenie open frame, monitor zabudovaný do kovovej skrinky totemu

**Dotyková technológia min. technické požiadavky - špecifikácia:**

* Uhlopriečka min. 46“
* Dotyk prstom
* Typ senzora GFF, 2 mesh sensor (PET)
* Súčasný počet dotykových bodov min. 5
* Presnosť  +/- 1,5mm
* Odozva max.16 ms ( TBD)
* Pomer strán 9:16
* Prestup svetla  min. 81%
* Napájanie USB 2.0  <100mA pri 5V
* Konektivita USB

**Položka 2**.

**SLIM PC, min. technické požiadavky - špecifikácia:**

* Slim PC – procesor  min. 7000 bodov podľa  benchmark
* Zabudovaný  SSD disk 120GB,
* RAM 8GB,
* grafika HD4400
* konektivita : HDMI, LAN, USB 3, slot na SIM kartu, mSATA slot na GSM modul
* Kompatibilita s dodaným software
* Rozmery min. 170x170x30, max. 190x190x40mm

**Položka 3**.

**Špecifikácia software – player na prehrávanie a zobrazovanie obsahu:**

* Software na prezeranie interaktívneho menu a obsahu – player
* Jednorázovo platený software bez ďalších poplatkov, neobmedzená platnosť licencie pre jednu inštaláciu.
* Aplikácia je lokálne uložená na disku mediálneho prehrávača, s možnosťou na vzdialenú správu.
* Aplikácia player umožňuje interaktívne otváranie položiek Menu dotykom prsta displeja a prezeranie obsahu.
* podpora súborov .jpg, video .mp4 a PDF dokumentov, podpora HTML pre otváranie web stránok.
* Celkový obsah, otváranie "menu"  a prístup k informáciám v kiosku , je založený na dotykovej technológii, "menu" obsahuje grafické ikony znázorňujúce obsah a  poskytuje užívateľovi otvoriť príslušnú aplikáciu pre výber obsahu, "menu" môže mať užívateľsky rozmiestnené ikony ľubovoľne  systémom drag and drop alebo možnosť výberu umiestnenia ikon  dané výrobcom software - rozmiestnenie ikon do kruhu, do riadku, nekonečný riadok, pravidelné usporiadanie v riadkoch a stĺpcoch, všetky ikony predstavujúce jednotlivé aplikácie možno otvárať dotykom. Po kliknutí na jednotlivú položku menu sa ukáže obsah v grafickej forme alebo vo forme videa, prípadne v PDF súbore.  Vytvorené Menu ako aj obsah a otváranie jednotlivých aplikácií je intuitívne, pripomínajúce funkcionalitou dotykový telefón.

Minimálne požadované aplikácie:

**Aplikácia "media prehliadač"**: aplikácia zameraná na prezeranie videí a obrázkov a PDF dokumentov v definovanom adresári: táto aplikácia umožňuje vybrať mapu alebo grafický obrázok(video) ako pozadie a na toto pozadie umožňuje užívateľsky vložiť na ľubovoľné miesto drag and drop "dotykový bod", dotykový bod môže byť zadefinovaný tak, aby po kliknutí naň užívateľ otváral fotky, videá alebo PDF dokumenty uložené v príslušnom adresári, ale taktiež možnosť priradiť funkciu, ktorá umožní prejsť na novú stránku predstavujúcu nový obrázok ako pozadie, opäť s možnosťou vloženia dotykového bodu. Takéto postupné prechádzanie na ďalšiu stránku je neobmedzené. Prechod na ďalšiu stránku možno robiť aj posuvom prsta na dotykovej obrazovke. Fotky resp. obrázky, videá a PDF dokumenty možno zväčšovať, zmenšovať alebo posúvať po "obrazovke" dotykom prstov. Na pozadie možnosť vkladať QR kódy. Uvedený obsah možno priradiť do "koša", obsah tohoto koša možno poslať ako e-mailovú správu jednoduchým zadaním adresy priamo z totemu.

**Aplikácia na prezeranie PDF dokumentov:** aplikácia, ktorá umožní užívateľsky vybrať obrázok ako pozadie na ktorom sa zobrazia v "nekonečnom riadku" všetky PDF dokumenty uložené v príslušnom adresári. Po kliknutí na vybratý PDF dokument sa dokument zväčší na plochu obrazovky a užívateľ má možnosť prezerať všetky stránky dokumentu posuvom prsta na dotykovej obrazovke.

**Aplikácia na zobrazovanie videí**: táto aplikácia umožňuje vybrať obrázok ako pozadie, na ktorom sa zobrazia v "nekonečnom riadku" všetky video súbory resp. ich náhľadové okno ( v uvedenom formáte) ktoré sú uložené v príslušnom adresári. Po kliknutí na vybratý súbor sa spustí video na plochu obrazovky a užívateľ má možnosť video zastaviť a kliknutím spustiť prehrávanie ďalšieho súboru resp. posuvom prsta vybrať požadovaný súbor na prehrávanie. Užívateľ má možnosť zadefinovať pri programovaní obsahu, koľko videosúborov možno prehrávať súčasne. Do video súborov možno dokresliť ľubovoľnú grafiku tzv. štetcom - podobne ako v "skicári" - tým možno poukázať na zaujímavé detaily vo videu.

**aplikácia "prieskum"**: možnosť vytvoriť jednoduchú aplikáciu vo forme textov alebo obrázkov zameranú na prieskum názorov respondentov na užívateľsky zadefinovanú tému. Výsledky takéhoto prieskumu odpovede na jednotlivé otázky sa budú ukladať v .csv súbore na lokálny disk, správca totemu má možnosť súbory si stiahnuť a vyhodnotiť. Prieskum môže byť umožnený len po registrácii klienta ( možnosť zadefinovať povinné pole na vyplnenie), prípadne voľnou formou bez registrácie.

**aplikácia "web":** aplikácia umožňuje užívateľsky priradiť webovú stránku, ktorá sa má otvoriť po kliknutí na túto položku v menu. Možnosť nastaviť obmedzenia, tak aby klient nemohol opustiť nastavenú doménu, aby neprichádzalo ku zneužívaniu pri prehliadaní web stránok.

Možnosť využívať „google maps“, možnosť vložiť vlastnú grafiku ( overaly) na google maps, možnoť vkladať dotykové body do mapy a doplniť informáciu o zobrazenom bode. (text + obrázok+ prelink na web)

**aplikácia "kvíz":** možnosť užívateľsky vytvoriť kvízové otázky a odpovede, takáto aplikácia umožňuje hravou formou sprístupňovať informácie klientom informačného kioska. Kvíz možno vyhodnocovať a sprístupniť výsledky hneď po ukončení kvízu pre porovnávanie sa a súťaživosť klientov.

**aplikácia" puzzle":** možnosť jednoducho užívateľsky vybrať obrázok z adresára a nastaviť na rozdelenie na ľubovoľný počet kusov za účelom vytvorenia populárnej hry "puzzle", takáto odľahčená forma hry poskytuje resp. umožňuje poskytovať informácie vekovo najmenším užívateľom informačného totemu za účelom ich vzdelávania hravou formou.

**aplikácia"custom":** aplikácia umožňuje vložiť „odkaz“ .exe súbor ľubovoľného programu nainštalovaného na lokálnom disku , po kliknutí na ikonu sa spustí nastavený program na Full screen.

**aplikácia"šetrič obrazovky":** aplikácia umožňuje nastaviť čas nečinnosti a spustenie šetriča obrazovky – ak v definovanom čase nie je žiaden dotyk na obrazovke, aplikácia prestane zobrazovať úvodné MENU, aplikácia spustí „šetrič obrazovky“ . V tomto „čase nečinnosti“ aplikácia spustí prehrávanie obrázkov alebo videí, ktoré sú uložené v definovanom adresári počítača. Čas prehrávania obrázkov a videíí možno nastaviť v aplikácii.

Jednotlivé aplikácie možno použiť do "menu" v neobmedzenom počte podľa potreby a požiadavky klienta na vytvorenie obsahu interaktívneho informačného totemu. Celková správa a vytvorenie obsahu kioska musí byť "užívateľsky" jednoduchá, prehľadná bez nutnosti znalostí programovania, predpokladá sa technická zručnosť správcu. Obsah možno updatovať lokálne alebo vzdialenou správou. Vstup do programovacieho prostredia chránený pred klientom heslom.

**Položka 4**.

**3G modem**

**Všeobecná špecifikácia min. technické požiadavky:**

* 3G/4G modem so slotom na SIM kartu, kompatibilné s počítačom

**Položka č.5**

**Vypracovanie interaktívneho grafického projektu, vytvorenie grafického MENU pre spustenie aplikácie. Vypracovanie obsahu v jazykovej mutácii SK + 3 ďalšie mutácie,   preložený text bude dodaný objednávateľom.**

Tovar musí byť nový (nie repasovaný alebo inak renovovaný, testovaný, vystavovaný), v bezchybnom stave, s požadovanými vlastnosťami, nepoužitý, v originálnom balení bez známok poškodenia obalu, musí sa jednať o originálny tovar.